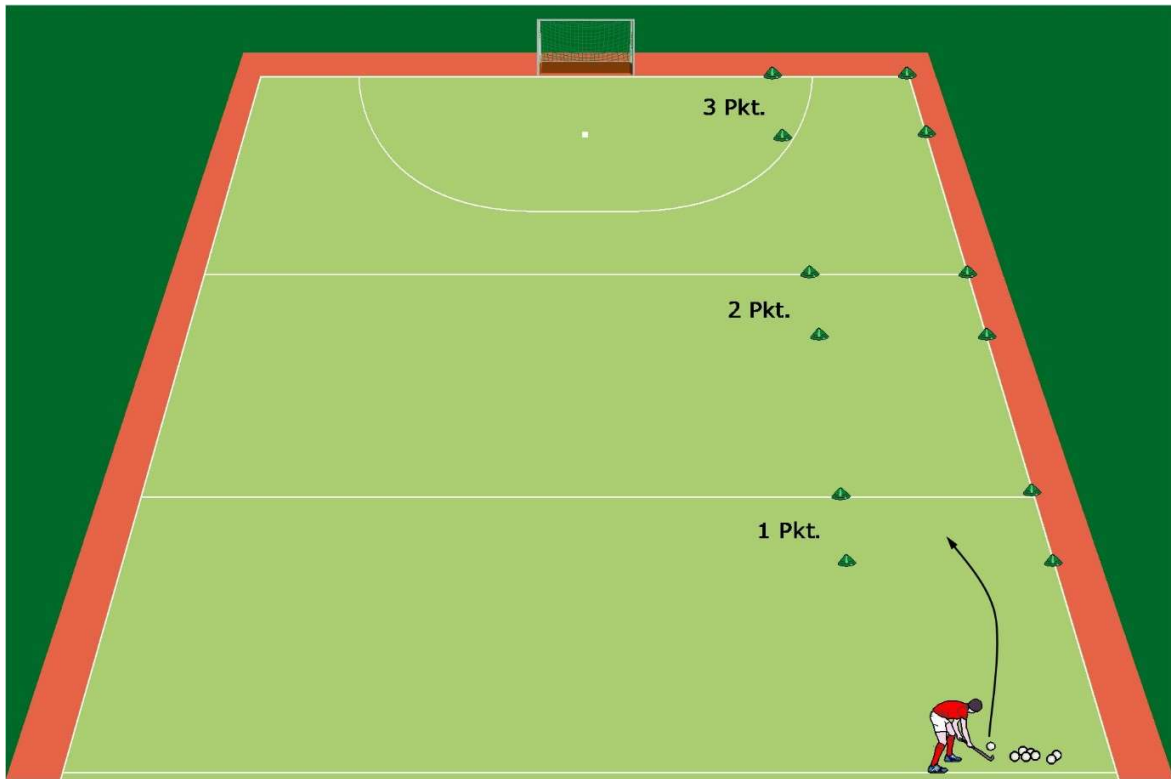


Andre 3 – Feldschlenzer Trefferspiel



Organisation

Die Spieler stehen mit Bällen auf der Viertellinie. Auf der Mittel-, Dreiviertel- und Grundlinie sind jeweils Felder mit Hütchen markiert. Die Felder sind ca. 10x3 Meter groß.

Beschreibung

Die Spieler müssen in die Felder schlenzen. Der Ball muss(!) in dem angesagten Feld landen (erster Aufprall). Es werden 3 Durchgänge mit je 3 Bällen gespielt. Erster Durchgang Feld 1 (1 Punkt pro Treffer), zweiter Durchgang Feld 2 (2 Punkte pro Treffer) und dritter Durchgang Feld 3 (3 Punkte pro Treffer). Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt.

Variationen

Es kann zum Beispiel ein Eimer in die Mitte des Feldes gestellt werden. Wer in den Eimer schlenzt, kriegt 3 Extra-Punkte.