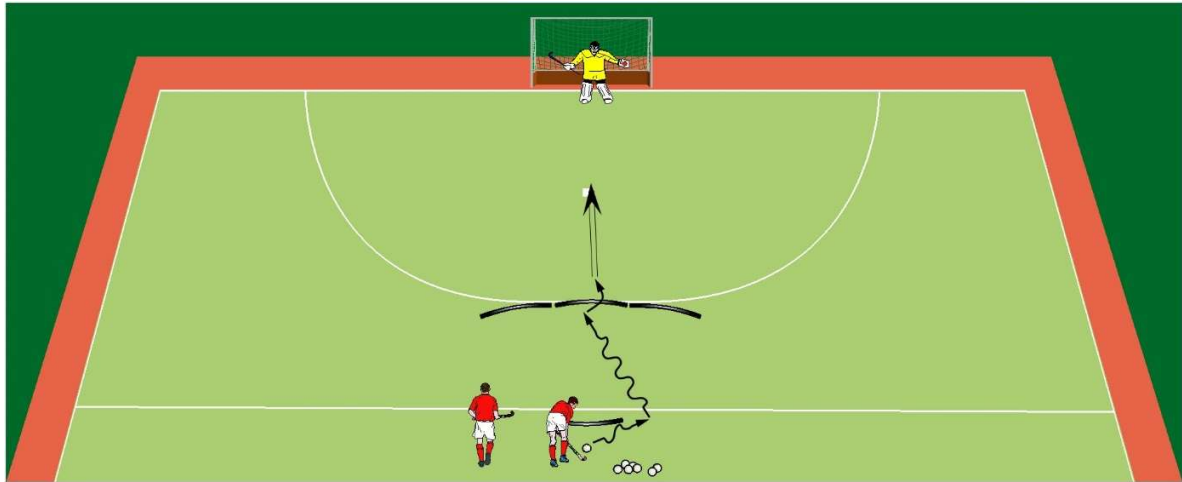


## Marc 2 Umspielen mit Torschuss



### Organisation

Es werden eine Stange auf die Viertellinie und 3 Stangen nebeneinander auf den Schusskreisrand gelegt. Die Spieler starten vor der Stange auf der Viertellinie mit Bällen. Ein Torwart ist im Tor.

### Beschreibung

Der Spieler umspielt die 1. Stange mit einem Zieher und dribbelt danach weiter zu den Stangen am Schusskreisrand. Entweder ist vorgegeben, wie er diese umspielen soll (z.B.: Vorhandzieher + Hepper, Ditschen, ...) oder die Spieler können selbst entscheiden, wie sie die Stangen umspielen. Es soll möglichst mit dem ersten Kontakt im Schusskreis aufs Tor geschossen werden.

### Variationen

Anstatt der Stangen auf dem Schusskreisrand können auch 2 Hütchen-Dreiecke aufgestellt werden, die die Spieler mit einem Zieher ("V-Zieher") umspielen sollen. Die Stange auf der Viertellinie kann auch senkrecht zur Grundlinie gelegt werden und die Spieler müssen mit einem Ditscher (Vorhand und Rückhand) über die Stange kommen.