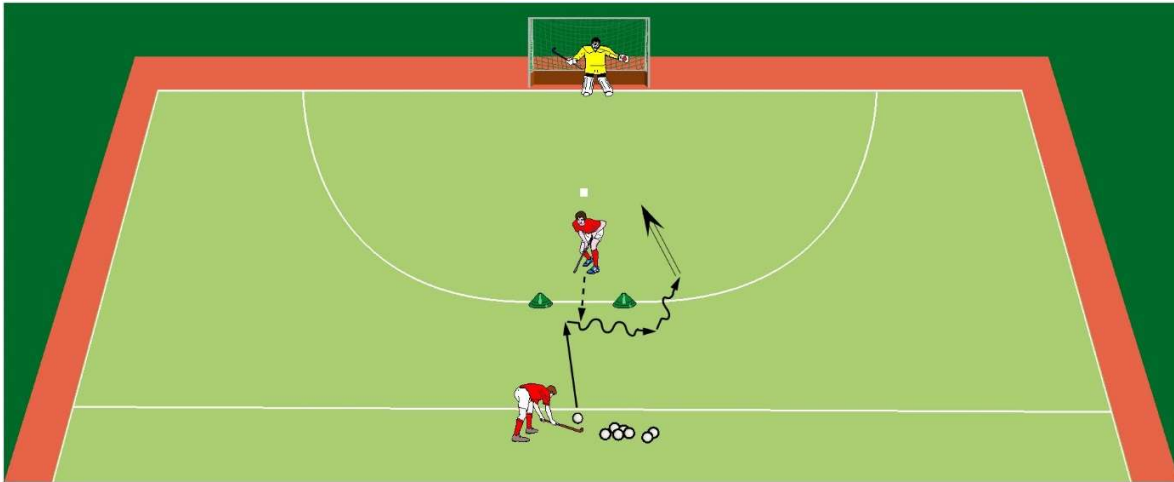


Marc 3 Ballannahme und -mitnahme



Organisation

Auf den Schusskreisrand wird ein Hütchentor gestellt. Ein Spieler steht im Schusskreis 2-3 Meter hinter dem Hütchentor und ein Zuspieler steht mit Bällen auf der Viertellinie. Ein Torwart ist im Tor.

Beschreibung

Der Spieler im Schusskreis kommt durch das Hütchentor vor und bekommt ein Anspiel in die Vorhand. Der Ball soll direkt an und mitgenommen werden (1 Ballkontakt). Der Spieler geht dann in den Schusskreis und schießt aufs Tor. Die Positionen sollen regelmäßig gewechselt werden.

Variationen

Rechts vom Hütchentor kann eine Stange gelegt werden, über die der Spieler erst heppen muss, bevor er aufs Tor schießen kann.