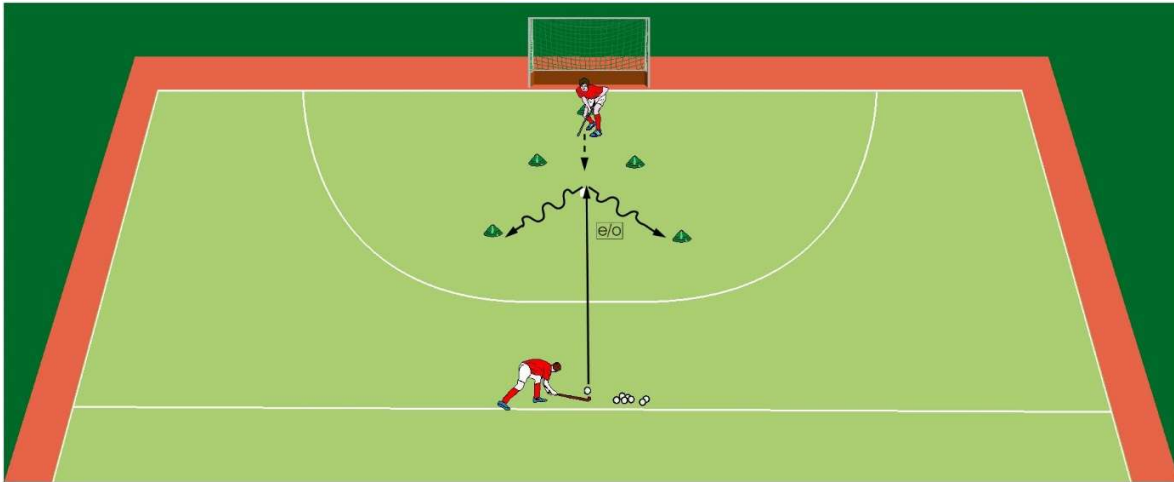


## Dome 2 Anspiel in Trichter



### Organisation

Im Schusskreis einen Trichter aus Hütchen aufstellen. An der Spitze befindet sich ein Spieler. Ein Zuspieler steht auf der Viertellinie mit Bällen.

### Beschreibung

Der Zuspieler passt den Ball zum Spieler im Schusskreis. Dieser kommt vor und nimmt den Ball an. Danach muss er den Ball entweder zu dem linken oder rechten Hütchen vor ihm bringen und ablegen. Entweder entscheidet er selbst, zu welchem Hütchen er den Ball bringt, oder der Zuspieler oder Trainer sagt das Hütchen an. Danach läuft er wieder zur Ausgangsposition und startet wieder von vorne.

### Variationen

Die Passart kann geändert werden und es können zum Beispiel bewusst ungenaue oder gehoppelte Bälle gespielt werden.

### Coaching

Die Übung muss nicht im Schusskreis ausgeführt werden, sondern kann an einer beliebigen Position auf dem Feld gespielt werden. Die Spieler sollen die Positionen nach 5-10 Durchgängen wechseln.